

MARVEL CHAMPIONS ACHIEVEMENTS

- EXPERTE** - Besiege einen Schurken im Expertenmodus (beliebiges Expertenset)
- NOCHMAL!** - Spiele eine gleichnamige Karte 3 mal in einem Zug
- MEHR FREUNDE ALS ERLAUBT** - Kontrolliere 4 Verbündete
- IMMER EINMAL MEHR ALS DU** - Kontrolliere 5 Verbündete
- ICH UND MEINE STREITMACHT** - Kontrolliere 6 Verbündete
- KARTEN SIND TOLL** - Habe 8 Karten in der Hand
- MEHR KARTEN SIND TOLLER** - Habe 11 Karten in der Hand
- IST DAS NOCH LEGAL?** - Habe 15 Karten in der Hand
- ORDENTLICH** - Am Spielende befinden sich keine Bedrohung und keine Schergen im Spiel
- DAS WAR VIEL ZU KNAPP!** - Besiege den Schurken mit nur noch einem Lebenspunkt auf deinem Helden
- ADAMANTIUMHAUT** - Besiege den Schurken und nimm dabei niemals Schaden
- KEINE FURCHT** - Gewinne ein Spiel ohne jemals zu verteidigen
- GEHT OHNE MICH WEITER** - Gewinne eine Mehrspielerpartie, nachdem (mindestens) ein Held besiegt wurde
- ENDE GUT, ALLES GUT** - Beende erfolgreich eine Kampagne
- WAR DAS SCHON ALLES?** - Besiege 4+ Gegner mit einer Aktion
- THEMATISCH** - Lies eine Partie lang alle Flavortexte auf den gespielten Karten (Schurke und Helden) (vorzugsweise laut)
- HAST DU ENDLICH GENUG?** - Besiege deinen Erzfeind in der Schurkenversion
- WAHRE HINGABE** - 50% der nicht-Heldenkarten deines Decks zeigen den Helden im Artwork (Gewinne damit ein Spiel)
- FINDE DEN URSPRUNG** - Finde eine Comicvorlage für ein Artwork
- FANATIKER** - Spiele mit dem Kreefanatiker Modul
- VIELSEITIG** - Spiele einen Helden mindestens einmal in jedem der vier Aspekte
- SOLOSPIELER** - Spiele eine Solopartie
- ANTMAN AND THE WASP** - Spiele eine Zweier-Partie
- STEPFORD CUCKOOS** - Spiele eine Dreier-Partie
- DIE FANTASTISCHEN VIER** - Spiele eine Vierer-Partie
- TRAINIERST DU ÜBERHAUPT?** - Habe eine Basiskraft von 6
- ICH BIN UNVERMEIDBAR** - Habe eine Basiskraft von 8
- UNBEGRENZTE MACHT** - Habe eine Basiskraft von 10
- VOLL AUFGERÜSTET** - Rüste einen Verbündeten mit mindestens 4 Upgrades aus
- DREH DICH NICHT UM!** - Besiege einen Flipschurken ohne die Schurkenkarte umzudrehen
- MAL WAS ANDERES** - Spiele ein Szenario mit einem anderen Modul als dem empfohlenen
- ICH MACH DAS NICHT!** - Besiege den Schurken ohne ihn mit deiner Identität anzugreifen
- ICH DARF ES, ALSO TU ICH ES** - Spiele ein 50 Kartendeck und gewinne
- REICH WIE TONY STARK** - Überbezahle für jede Karte, die du spielst und gewinne
- ICH KÜMMERE MICH DARUM** - Besiege 3+ Nebenpläne in einem Zug
- KINNHAKEN** - Füge mit einem Angriff 9+ Schaden zu
- UNERBITTLICHER ANGRIFF** - Füge mit einem Angriff 12+ Schaden zu
- HULK SMASH!** - Füge mit einem Angriff 15+ Schaden zu
- ACH, KOMM SCHON!** - Besiege deinen Erzfeind drei Mal in einer Partie
- KEINE ZEIT FÜR ABLENKUNGEN** - Gewinne ein Spiel ohne jemals einen Nebenplan zu entfernen (mindestens einer ist aber im Spiel)
- ICH ARBEITE ALLEIN** - Gewinne ein Spiel ohne jemals einen Verbündeten auszuspielen

